



# SSQS 3.1

## INSTRUMEN PENARAFAN PEMBESTARIAN SEKOLAH

### MELALUI

*SMART SCHOOL QUALIFICATION STANDARDS  
(SSQS)*

### RESPONDEN

MURID

Nama :

Darjah / Tingkatan :

Sekolah :

Kod Sekolah :

Nyatakan kemudahan ICT yang disediakan di rumah anda.

KEMUDAHAN		YA	TIDAK
i.	Komputer / Komputer Riba		
ii.	Telefon Pintar / Tablet		
iii.	Pencetak / Pengimbas		
iv.	Akses Internet		

### KLUSTER: PEMBANGUNAN PROFESIONAL

1. Nyatakan kebolehan serta kemahiran asas ICT anda.

BIL.	KEMAHIRAN	YA	TIDAK
i.	Saya mengetahui perkakasan komputer seperti monitor, papan kekunci dan tetikus.		
ii.	Saya mampu menghidup dan mematikan komputer mengikut prosedur yang betul.		
iii.	Saya boleh menggunakan aplikasi pemprosesan kata untuk menyelesaikan tugas. (Contoh: Microsoft Word, Google Docs, Open Word, dll.)		
iv.	Saya boleh menggunakan aplikasi hamparan elektronik untuk menyelesaikan tugas. (Contoh: Microsoft Excel, Google Sheet, OpenOffice.org Calc 2, dll.)		
v.	Saya boleh menggunakan aplikasi persembahan untuk menyelesaikan tugas. (Contoh: Microsoft Powerpoint, Prezi, Keynote, Google Slides, dll.)		
vi.	Saya boleh menggunakan pelayar web untuk mengakses Internet. (Contoh: Internet Explorer, Google Chrome, Mozilla Firefox, dll.)		
vii.	Saya boleh menggunakan enjin carian untuk mencari maklumat. (Contoh : Google, Bing, Yahoo, DuckDuckGo, Ask.com, dll.)		
viii.	Saya boleh mencari dan menggunakan bahan daripada portal pendidikan untuk pembelajaran.		
ix.	Saya boleh menggunakan perisian bahan pembelajaran. (Contoh: MyCd,, CDRI, perisian MBMMBI, dll.)		
x.	Saya boleh menggunakan peralatan ICT untuk penghasilan dan / atau persembahan tugas / projek. (Contoh: Projektor LCD, pengimbas, pencetak, dll.)		
xi.	Saya boleh menggunakan media sosial untuk berkomunikasi.		

2. Nyatakan kebolehan serta kemahiran ICT lanjutan anda.

BIL.	KEMAHIRAN	YA	TIDAK
i.	Saya boleh membimbing rakan menggunakan ICT.		
ii.	Saya boleh menghasilkan bahan multimedia untuk tugas / persembahan / projek pembentangan.		
iii.	Saya boleh bekerjasama semasa menggunakan internet.		
iv.	Saya boleh menyelesaikan masalah asas kegagalan komputer, projektor, pencetak atau peranti komunikasi.		
v.	Saya boleh membina blog.		
vi.	Saya boleh membangunkan laman web.		
vii.	Saya boleh menghasilkan inovasi mudah dengan menggunakan pengaturcaraan (Contoh: <i>Game</i> , robot, aplikasi, dll.)		

3. Nyatakan kebolehan serta kemahiran sosial, etika dan keselamatan siber anda. Saya boleh mengenal pasti / mengetahui berkaitan:

BIL.	KEMAHIRAN	YA	TIDAK
i.	Keselamatan kata laluan ( <i>Password</i> )		
ii.	Penetapan privasi ( <i>Privacy settings</i> )		
iii.	Kepentingan pengimbasan semula fail ( <i>scanning</i> ) yang dimuat turun		
iv.	Penipuan atas talian ( <i>Online scam</i> )		
v.	Penggodaman komputer ( <i>Hacking</i> )		
vi.	Kecurian identiti ( <i>Identity theft</i> )		
vii.	Buli siber ( <i>Cyber bullying</i> )		
viii.	Ketagihan siber ( <i>Cyber addiction</i> )		
ix.	E-Mel yang tidak diingini ( <i>Spam</i> )		
x.	Pemancingan data ( <i>Phishing</i> )		
xi.	Pengintipan siber ( <i>Cyber stalking</i> )		

4. Nyatakan tahap kemahiran anda dalam menggunakan *personal dashboard* VLE.

BIL.	KEMAHIRAN	YA	TIDAK
i.	Saya boleh log masuk ( <i>log-in</i> ).		
ii.	Saya boleh mencipta tajuk.		
iii.	Saya boleh memasukkan teks.		
iv.	Saya boleh memasukkan gambar.		
v.	Saya boleh memasukkan video.		
vi.	Saya boleh menghasilkan nota.		
vii.	Saya boleh membuat pautan laman web lain ( <i>external link</i> ).		
viii.	Saya boleh menggunakan pelbagai widget.		
ix.	Saya boleh menyelesaikan tugas yang diberikan oleh guru.		
x.	Saya boleh berkolaborasi dengan rakan (Contoh: Forum, Google Hangouts, Google Drive, dll.)		

5. Nyatakan kemahiran maklumat anda dalam penggunaan Internet untuk menyelesaikan tugas yang diberikan.

BIL.	KEMAHIRAN	YA	TIDAK
i.	Saya melaksanakan tugas yang diberikan.		
ii.	Saya mencari lokasi maklumat dan mengaksesnya.		
iii.	Saya menggunakan maklumat yang diperoleh.		
iv.	Saya memproses maklumat yang diperoleh.		
v.	Saya menilai maklumat yang diterima untuk menyelesaikan tugas.		
vi.	Saya menyampaikan maklumat dengan berkesan.		
vii.	Saya menggunakan maklumat secara beretika dan bertanggungjawab.		

#### KLUSTER: KURIKULUM DAN KOKURIKULUM

6. Adakah anda menjadi ahli persatuan / kelab / jawatankuasa berkaitan ICT atau yang menggunakan ICT?  
(Contoh: Kelab Penggerak Digital (Kelab Komputer, Kelab Fotografi / Videografi, Kelab Robotik), Duta Penggerak Digital (Briged Bestari), VLE Champion, dll.)

- A) YA  
B) TIDAK

7. Nyatakan bilangan aktiviti / pertandingan berkaitan ICT atau yang menggunakan ICT yang anda sertai dalam **TAHUN SEMASA**.
- A) 1 aktiviti / pertandingan
  - B) 2 aktiviti / pertandingan
  - C) 3 aktiviti / pertandingan
  - D) 4 aktiviti / pertandingan
  - E) 5 aktiviti / pertandingan dan ke atas
8. Nyatakan tahap tertinggi aktiviti / pertandingan berkaitan ICT atau yang menggunakan ICT yang pernah anda sertai.
- A) Peringkat Kelab / Persatuan
  - B) Peringkat Sekolah
  - C) Peringkat Daerah
  - D) Peringkat Negeri
  - E) Peringkat Kebangsaan / Antarabangsa

#### KLUSTER: PEMBELAJARAN BERPUSATKAN MURID

9. Jangka masa anda menggunakan Internet untuk mencari maklumat bagi tujuan pembelajaran dalam **SEMINGGU**.
- A) Kurang daripada 1 jam
  - B) 1 hingga 2 jam
  - C) 3 hingga 4 jam
  - D) 5 hingga 6 jam
  - E) Melebihi 7 jam
10. Nyatakan kekerapan anda menggunakan bahan / sumber digital untuk menyelesaikan tugas yang diberi oleh guru dalam **SEMINGGU**.  
(Contoh: Video, audio, imej, animasi, dll.)
- A) 1 kali
  - B) 2 kali
  - C) 3 kali
  - D) 4 kali
  - E) 5 kali dan ke atas

11. Nyatakan bilangan tugas yang anda laksanakan secara atas talian dalam **SEMINGGU**.  
(Contoh: E-Mel, VLE, Intranet, dll.)
- A) 1 tugas
  - B) 2 tugas
  - C) 3 tugas
  - D) 4 tugas
  - E) 5 tugas dan ke atas
12. Nyatakan bilangan tugas **BERKUMPULAN / KERJASAMA** yang anda laksanakan secara atas talian dalam **SEMINGGU**.
- A) 1 tugas
  - B) 2 tugas
  - C) 3 tugas
  - D) 4 tugas
  - E) 5 tugas dan ke atas
13. Nyatakan kekerapan anda menggunakan kemudahan makmal komputer / makmal komputer mudah alih / pusat akses sekolah bagi tujuan pembelajaran dalam **SEMINGGU**.
- A) 1 kali
  - B) 2 kali
  - C) 3 kali
  - D) 4 kali
  - E) 5 kali dan ke atas
14. Nyatakan bilangan peralatan ICT yang digunakan untuk menyiapkan tugas berkaitan pembelajaran dalam **SEMINGGU**.  
(Contoh: Komputer, komputer riba, tablet, projektor, dll.)
- A) 1 peralatan
  - B) 2 peralatan
  - C) 3 peralatan
  - D) 4 peralatan
  - E) 5 peralatan dan ke atas